

TOPIC: Contextdiagrammen

Topic: T2_Contextdiagrammen V0.3.docx

Steekwoorden Contextdiagram, omgevingsanalyse, raakvlakken

Omschrijving Systemen bevinden zich in hun omgeving. Om een systeem goed te kunnen beheersen is het van belang die omgeving te kennen. Een goede manier om inzichtelijk te maken hoe het systeem in zijn omgeving is ingebed, zijn contextdiagrammen. Het maken van een contextdiagram kan worden beschreven in 4 stappen.

Deze contextdiagrammen kennen verschillende verschijningsvormen, maar dienen allen de volgende doelen:

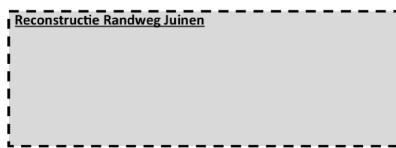
- Goed inzicht geven in wat er allemaal aanwezig is en speelt in de omgeving van het systeem;
- Nadenken over wat er wel en wat er niet tot de scope van het project behoort. In systems engineering termen wordt de scope uitgedrukt als het System of Interest.
- In kaart brengen welke raakvlakken het systeem heeft met zijn omgeving (en tevens waar deze raakvlakken dan uit bestaan).
- Het bieden van een praatplaatje over wat het project behelst.

Het contextdiagram bevat fysieke elementen, zoals bedieningssystemen, kunstwerken, beveiligingssystemen, hulpmiddelen voor toegang etc. Het contextdiagram geeft niet de belanghebbenden weer. Wel kan het contextdiagram gebruikt worden om te checken of alle belanghebbenden in de stakeholderanalyse zijn afgedekt.

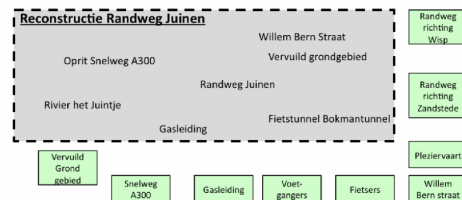
Stappenplan

Het maken van een contextdiagram is te beschrijven in 4 stappen, welke hieronder worden beschreven:

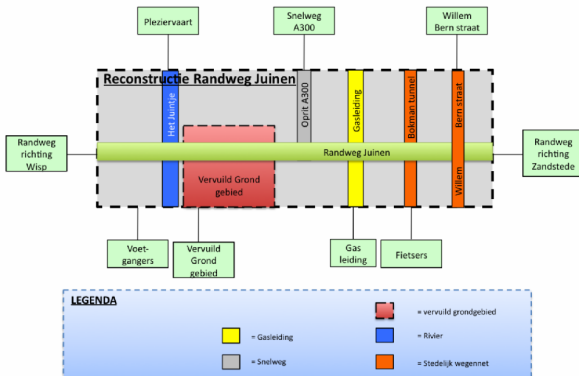
Stap 1: Het schetsen van een kader



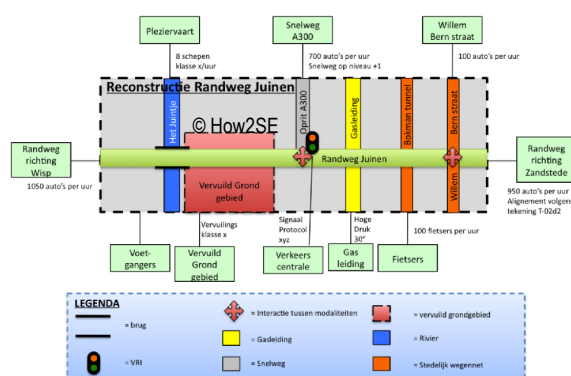
Stap 2: Wat valt binnen, en wat valt buiten het systeem?



Stap 3 : Schetsen van de interacties



Stap 4: Inhoud van de interacties bepalen



E-learning

Uitgebreidere informatie over het maken van contextdiagrammen is opgenomen in onze E-learning cursus. Deze komt beschikbaar vanaf december 2011.