



# JOUE AVEC L'USMM

#NUMÉRO 1 • AVRIL 2020

OMNISPORTS

Coloriage avec Goupil.





# JOUE AVEC L'USMM

#NUMÉRO 2 • AVRIL 2020

A CHACUN SA FAMILLE

Dans quel sport utilise-t-on chaque élément de la colonne de gauche ?



- Football
- Badminton
- Golf
- Rugby
- Baseball
- Volleyball
- Tennis
- Bowlling
- Basketball



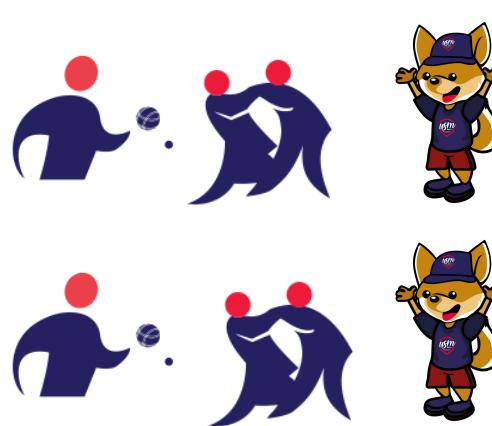
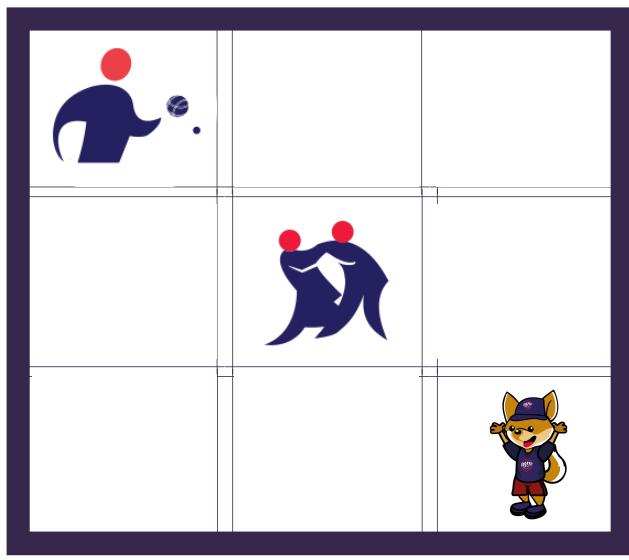
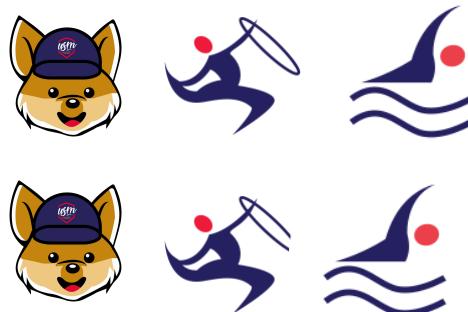
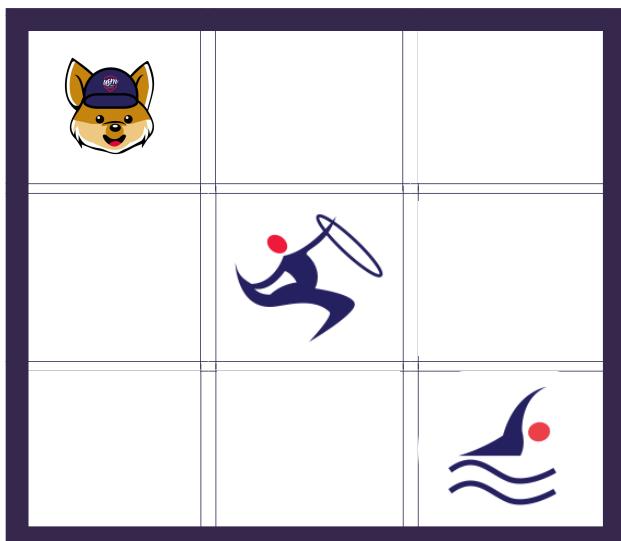


# JOUE AVEC L'USMM

#NUMÉRO 3 • AVRIL 2020

## SUDOKU

Place les éléments situés à droite sur les cases vides de la grille. Chaque image ne doit être présente qu'une seule fois sur chaque ligne et chaque colonne.





# JOUE AVEC L'USMM

#NUMÉRO 4 • AVRIL 2020

## OMNISPORTS

Fais correspondre le dessin avec le nom de l'activé.



1. Athlétisme
2. Fitness
3. Marche nordique
4. Tennis de table
5. Football
6. Yoga
7. Gym artistique
8. Karaté
9. Volleyball
10. Natation
11. Handball
12. Badminton
13. Tir Sportif
14. Tennis
15. Basketbal

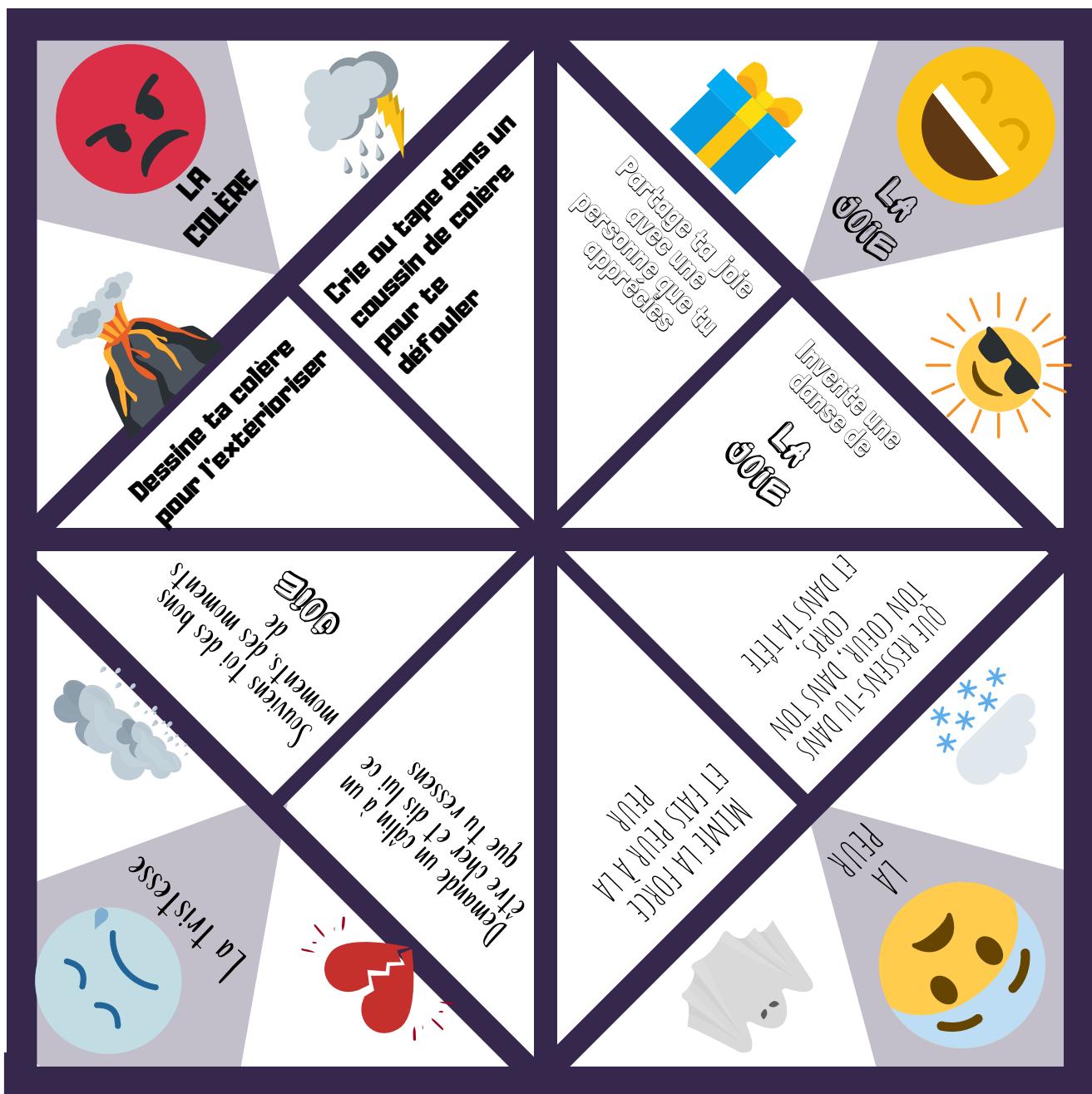


# JOUE AVEC L'USMM

#NUMÉRO 5 • AVRIL 2020

## LA COCOTTE DES ÉMOTIONS

1. Demandez à votre loulou de choisir un chiffre entre 1 et 5
2. Ouvrez la cocotte dans un sens puis dans l'autre autant de fois que le chiffre choisi
3. Invitez votre loulou à regarder à l'intérieur : "Comment te sens-tu? Choisis le dessin qui correspond à ton humeur".
4. Invitez-le à soulever l'image et à découvrir la consigne.





# JOUE AVEC L'USMM

#NUMÉRO 6 • AVRIL 2020

## JEU DE L'INTRUS

Trouve l'intrus qui se cache dans chacune des séries d'image.

