

## **Allgemeines**

§ 1.1 – Für jedes Teammitglied ist es Aufnahmeveraussetzung diese Regeln zur Kenntnis zu nehmen, zu Beachten und zu Befolgen. Jedes Teammitglied hat für sich selbst sorge zu Tragen hierbei immer auf dem neusten Stand zu sein. (Neuerungen werden von der Teamleitung / Orga im Teamchat bekannt gegeben.)

§ 1.2 – Wir sind EIN Team und gleichzeitig auch Familie. Wir respektieren es wenn ein Mitglied in einem weiteren Team mitspielt, solange dieser bei uns kein Training oder Match deswegen auslässt oder die Aktivität und Engagement in unserem Team nachlässt.

§ 1.3 – Jedes Mitglied verpflichtet sich, neueren Mitgliedern mit Rat und Tat zur Seite zu stehen.

§ 1.4 – Jeder Spieler trägt selbst das volle Risiko der Veranstaltung! Weder das Team Save, noch andere Mitspieler können für Verletzungen oder Beschädigungen belangt werden. Vorsatz oder grobe Fahrlässigkeit heben jedoch diesen Paragraphen auf.

§ 1.5 – Personen, deren Gesundheitszustand beeinträchtigt ist ( z.B. Herzleiden, Asthma, Diabetes, Allergien, etc.), verpflichten sich die Teamleitung zu informieren, um sicherzustellen das in einem Notfall richtige Hilfemaßnahmen ergriffen werden können.

§ 1.6 – Das Team Save übernimmt für entstandenen Sachschaden und somit auch für Verluste keine Haftung.

§ 1.7 – Aggressives Verhalten in Form physischer Gewalt wird nicht toleriert.

## **Website & Kommunikation**

§ 2.1 – Das Posten von verfassungswidrigen Abzeichen (Bildern, Links) sowie jegliche Links zu Illegalen Seiten/ Bildern ist auf unserer Website / Facebookseite verboten und führt zum Kommentarlosen Löschen des Account und sofortigem Ausschluss aus dem Team.

§ 2.2 – Whatsapp oder Facebook ist für eine Reibungslose Planung und Organisation Pflicht.

§ 2.3 – Es gelten sämtliche Gesetze für Haftungsausschluss und Datenschutz wie im dazugehörigen Bereich der Website angegeben. Jeder Haftet selbst für seine Inhalte und Links.

§ 2.4 – Sämtliche von jedem hier veröffentlichten Inhalte gehören dem Team Save und dürfen dauerhaft innerhalb des Teams weiterverarbeitet werden (Auch interne Inhalte). Niemand hat das Recht seine veröffentlichten Inhalte nur für sich zu beanspruchen, oder löschen zu lassen, es seiden es handelt sich um Personenbezogene bzw. anders wichtige nach dem Datenschutzgesetz aufgeführte Daten.

§ 2.5 – Mit einer Unterschrift werden alle auf dieser Seite genannten Regeln persönlich anerkannt.

## **Uniform/ Ausrüstung**

§ 3.1 – Eine einheitliche Teamuniform gibt es Stand heute nicht. Jeder darf tragen was ihm gefällt.

§ 3.2 – Unser Teamabzeichen ist an einem Platz der eigenen Wahl (Uniform, Ausrüstung) zu tragen. (Neues Abzeichen ist in Arbeit)

§ 3.3 – Das Tragen von verfassungswidrigen Abzeichen oder Symbole wird nicht toleriert.

§ 3.4 – Anreise & Abreise zum Gelände/ Spielfeld sollte nicht in Uniform erfolgen. Shemags, Tücher, Schals sowie Masken etc. dürfen nicht das Gesicht verdecken.

§ 3.5 – Markierer, Stich- und Wurfwaffen (etc.) sind in der Öffentlichkeit vor allem in Verbindung mit unserem Team(-Symbol) verboten. Beispiel: Fasching

## **Airsoft Guns & Munition**

§ 4.1 – Keramik-, Metall-, Glas-, Farb-, und Knall-BBs sind verboten!

§ 4.2 – Als Munition gelten handelsübliche Baby-Bullets (BBs) mit einem Durchmesser von 6mm in den Gewichtsklassen 0,12g-0,43g. Bio-BB's ☺ Der Umwelt zuliebe.

§ 4.3 – Die Airsoft Guns müssen den gesetzlichen Normen entsprechen.

§ 4.4 – Eine ASG ist immer so zu behandeln, als ob sie geladen wäre.

§ 4.5 – Die ASG's dürfen nur entladen, verschlossen und nicht direkt Zugriffsbereit transportiert werden (z.B. Futteral oder Koffer). Auch der Akku ist zu entfernen und gesondert zu Transportieren.

§ 4.6 – Jeder Spieler kümmert sich & kauft sich seine eigene Ausrüstung sowie Munition. Sammelbestellungen können vereinbart werden.

## **Spielfeld**

§ 5.1 – Der Spieler verpflichtet sich jederzeit, auch bei Spielunterbrechungen eine geeignete Schutzbrille auf dem Spielfeld zu tragen! Diese Brille darf bei heftigen und ruckartigen Bewegungen nicht ver- bzw. wegrutschen. Diese Brille darf durch Geschosse der stärksten ASG des Spieles von einer maximalen Entfernung von 3 Metern nicht zerbrechen.

§ 5.2 – Fairplay ist Voraussetzung. Deshalb ist jeder Spieler verpflichtet nach bestem Gewissen fair zu spielen und Treffer jeglicher Art anzuerkennen. Dazu zählt auch FriendlyFire (engl. Teambeschuss) und Treffer auf die eigene Waffe! (Sekundäre Waffe ist dann zu benutzen, wenn vorhanden!) Querschläger zählen aufgrund der zurückfedernden Plastik BB's nicht als FriendlyFire!

§ 5.3 – Ein getroffener Spieler ruft laut „HIT“ (engl. „getroffen“) signalisiert dies durch hochheben seiner Arme und Waffe oder über seine Wounded Flag (Tuch oder Warnweste in Signalfarbe). Je nach Spielmodus besteht die Möglichkeit diesen Spieler kurzfristig und einmalig durch einen Sanitäter zurück ins Spiel zu holen, durch befestigen einer Mullbinde an dem Arm des getroffenen!

§ 5.4 – Sowohl optischer als auch akustischer Kontakt mit Mitspielern nach erfolgen eines Treffers ist untersagt.

§ 5.5 – Solange ein Treffer auf den Körper möglich oder einfacher ist, wird nicht auf Kopf oder Hals geschossen.

§ 5.6 – Halte einen Mindestsicherheitsabstand zu deinen Mitspielern ein um diese nicht zu verletzen! Es gilt pro 1 Joule = 10 Meter Sicherheitsabstand. Ausnahme gilt für 0,5 Joule Waffen, hier darf bis zu einer Distanz von 3 Meter geschossen werden. Unter 3 Meter deutet man einen Schuss durch lautes Rufen von “SHOOT”, “BANG” oder “PENG” an.

§ 5.7 – Ein Unfall, Verletzung oder ähnliche Vorfälle, führen zum sofortigen Stop des Spiels!

§ 5.8 – In der Safe-Zone ist die ASG gesichert zu tragen.

§ 5.9 – Selbstgebaute Fallen sind aufgrund der leichten Verletzungsgefahr verboten!

§ 5.10 – Der Konsum von Alkohol wird in Maßen tolleriert. Jeglicher Mißbrauch berausender Substanzen ist vor und während dem Spiel verboten. Drogen jeglicher Art sind verboten. Gesetzliche Verstöße werden ausnahmslos zur Anzeige gebracht.