



GAMES Activity 6

Pambungad

Kumusta, kaibigan? Hahasain natin ang ating problem-solving skills sa pamamagitan ng pagsagot sa mga tanong ng ating game master ngayong araw. May level 1, level 2, at level 3! Handa na ba kayong tanggapin ang pagsubok niya ngayon? Naniniwala kami sa inyo, kayang-kaya ninyo ito!

Games - Activity 6

Cooking Up a Story

Content Creator: Antonio F. Zulueta Jr.

COOKING UP A STORY

GAMES FOR GR.1 - HS - ACTIVITY 6

I. Pambungad

Magandang araw, mga bata!

Ito si Teacher _____ ang inyong GAME MASTER sa araw na 'to. Para sa ating activity, hahasain natin ang ating problem-solving skills! Sagutin ang mga sumusunod at mamaya ay ihahatid ko ang mga tamang sagot sa inyo!

II. Level 1

Maghanap sa inyong bahay ng:

- Isang gamit na pangkusina
- Isang gamit pang banyo
- Isang gamit pang school

Gumawa ng storya na gamit ang tatlong bagay na ito na ang bida ay si Coco Martin.

III. Level 2

Piyesta sa barangay! Ikaw ang chef!

- a) Magsulat ng limang pagkaing nagsisimula sa letrang B
- b) Limang pagkaing tumutubo sa lupa
- c) Limang pagkain na sa puno tumutubo

d) Limang pagkaing kulay puti

IV. Level 3

Step 1 - I-imagine natin na meron lang tayong benteng salita na puwede nating gamitin.

Step 2 - Isulat muna ang benteng salita na puwede nating gamitin.

Step 3 - Pagkatapos nu'n, gumawa ng storya gamit yung benteng salita na napili mo.

Answer Key

V. Answer Key

Walang tama o maling sagot, pero magbibigay si teacher ng award sa pinaka-creative na sagot!

“This content is lovingly prepared by AHA! Learning Center.”